

Hallo Sportfreunde und Freundinnen,

Ligahinweise für alte und neue Teilnehmer!

Punkt 1: Spielberichte 2 sind jetzt Online.

Ihr könnt die Namen und Nummern im Spielberichte automatisch ausfüllen in dem ihr auf das Feld Teamnamen klickt und dann im Dropdown Menü das Betreffenden Team auswählt.

Bleiben die Felder Leer, liegt es daran, dass, das Team mehr wie 12 Spieler gemeldet hat und muss daher manuell ausgefüllt werden.

Punkt 2: Anzahl der Spieler im Spielplan.

1. Es können grundsätzlich alle Eingetragenen Spieler im Spielplan eingetragen werden.
2. Es müssen zu Spielbeginn 4 Spieler anwesend sein. Sollte einer der 4 Spieler aus welchen gründen auch immer noch unterwegs sein, seit nicht Pöpstlicher als der Pabst.
3. Sind mehr als 4 Spieler anwesend können alle am Spiel teilnehmen. Es können ein oder mehrere Spieler zum Ersatzspieler erklärt werden, die im Verlauf des Spieles eingewechselt werden können. Die Anzahl der angegebenen Ersatzspieler ist unerheblich. Es dürfen jedoch nur maximal 2 Ersatzspieler eingewechselt werden. Beispiel: 7 Spieler und bis zu 5 möglichen Ersatzspielern, durchnummeriert von E1 bis E5. Je nach Bedarf dürfen von diesen 5 Spielern jedoch nur 2 Spieler einen der 7 Spieler ersetzen. Die verbleibenden 3 Spieler können in diesem Spiel nicht mehr eingesetzt werden.
4. Ein ausgewechselter Spieler ist aus dem Spiel und darf nicht mehr eingesetzt werden.

Punkt 3: Spieler – Einteilung.

Es ist vorgekommen das ein Spieler in 2 Einzel nacheinander eingetragen wurde, ist auch bei uns vorgekommen. Auch hier die Bitte, seit nicht Pöpstlicher als der Pabst.

Bei einem Spielgerät ist alles klar! Wird aber auf zwei Spielgeräten gespielt hatten wir uns geeinigt, dass der betreffende Spieler seine zwei Einzel an einem Gerät spielt und gleichzeitig das nächst Doppel am zweiten Gerät. Sollte der Spieler jedoch noch im darauf folgenden Doppel eingetragen sein hat sich die Sache erledigt.

In der Regel ist nur vorgeschrieben das ein Spieler maximal 2 Einzel und 2 Doppel spielen darf. Nicht aber die Reihenfolge in der ein Spieler eingesetzt werden darf.

Punkt 4: Spielgeld.

Wir hatten die Regelung das die Heimmannschaft das Spielgeld einwirft und dieses am Spielende unter den Teams geteilt wird.

Klingt Fair! Aber es kam leider vor das!

Beispiel: Es wurden 20,00 € eingeworfen. Davon wurden von der Gastmannschaft 12,00 € kassiert und die Heimmannschaft bezahlte den Rest.

Deswegen wurde diese Regel In einer Teamcaptain – Sitzung in die heute gültige Fassung geändert.